

E
L
E
M
E
N
T
S

D
E
S
I
G
N
E
R

ASHLAR·VELLUM®

Software that works the way you think.



XENON



- Integrale 3D Flächen und Volumenmodellierung
- Assoziative Parametrie
Class-A NURBS Flächenmodellierung
- Assoziative Parametrische
ACIS Solid Modellierung
- Design Explorer & Layermanager
Konstruktionsbaum basierend
- Klassische Vellum 2D/3D
Integration.
- Zeichnungsassistent mit
Intelligentem Fang- und Ausrichtung
in x, y und z
- Assoziative 2D Zeichnungsableitung
mit Schnitt- und Detailansichten
- Assoziative Bemassung
- Oberflächen Analyse
- Import und Export Schnittstellen
ACIS SAT, Catia, Parasolid, IGES,
STEP, DXF, EPS, Adobe Illustrator
und mehr...
- Photorealistisches Rendern
- Animation, Umfliegen,
Durchwandern und weitere...

Xenon wurde für die Bedürfnisse von Industrie- und Produktdesign entwickelt und beinhaltet ein komplettes Angebot an Werkzeugen für die 2D/3D Modellierung, die Konzeptentwicklung, Visualisierung, Photorealistische Darstellung und die Zeichnungserstellung.

Xenon erlaubt die einmalige intuitive 3D Hybrid Modellierung von Flächen, Volumen und Drahtgitter Elementen in einer integralen, den Anwender unterstützenden Design Umgebung. Xenon bietet professionelle, assoziative und Konstruktionsbaum basierte Modellierung, Class-A NURB's Oberflächen und ACIS Volumenmodellierung. Mit Xenon können Sie virtuell jede Form erstellen die Sie sich vorstellen können.

Xenon ist DAS Modellierwerkzeug welches alle Bedürfnisse für gutes Produktdesign abdeckt, um in kürzester Zeit vom konzeptionellen Entwurf bis hin zur Fabrikation zu gelangen.



Arnold CAD GmbH
Mätteli
CH-6465 Unterschächen
Tel. +41 (0)41 879 1804
Fax. +41 (0)41 879 1844
Email: info@arnold-cad.com
Web: www.arnold-cad.com



Ashlar Incorporated
12731 Research Blvd. Bldg. A
Austin, TX 78759-4383
USA
www.ashlar-vellum.com

Benutzeroberfläche

- Deutsche Benutzerführung und Dokumentation.
- Identische Benutzeroberfläche für 2D- und 3D- Funktionen.
- Intelligenter patentierter Drafting Assistent für die Ausrichtung und den Fang von Objekten
- Intelligenter Mauszeiger
- Frei definierbare Tastaturkürzel
- Zeigen/Verbergen Fenster für das Ein- Ausblenden von Objekten
- Hinweiszeile mit Informationen zum gewählten Werkzeug
- Eingabezeile zur direkten Eingabe von numerischen Werten oder Formeln
- Benutzerdefinierte Koordinatensysteme
- Dynamisches Objekte Bearbeiten Fenster zum schnellen editieren von Objekten
- Objekte gruppieren
- Objekte sperren
- 3D Trackball zur schnellen Wahl von Standardansichten und zur dynamischen Ansicht der Objekte
- Auswahlmaske zum schnellen auswählen bestimmter Objekte nach Kriterien
- Benutzerdefiniertes Raster
- Layer und Layer Manager
- Design Explorer zur Überprüfung und Bearbeitung assoziativer Objekt-verknüpfungen
- Frei verschiebbare sowie horizontal oder vertikal einziehbares Dialogfenster

ACIS-Kernel

ACIS Modellier Kernel für NURB-Modellierung und analytische Geometriedefinitionen



2D / 3D Drahtgitter Werkzeuge

- Punkt, Linie, Verbundene Linien, Bogen, Kreis, Ellipse, Rechteck, Vieleck, B-Spline, Vektor-Spline, Freihandspline
- Fasen, Verrunden, Trimmen, Verlängern, Segmentieren
- Schieben, Drehen, Spiegeln, Skalieren (gleichförmig oder differenziert)
- Lineares und Polares Mehrfachkopieren
- Kopieren entlang Pfad
- Spline Punkte hinzufügen, entfernen, editieren, glätten, Splinegrad erhöhen, bearbeiten von Position und Tangentialität
- Grafische Krümmungsanalysen
- Kurvenprojektion auf Arbeitsebene und Flächen
- Konturabstand

Flächen Werkzeuge

- Oberflächen Grundkörper (Kugel, Block, Zylinder, Pyramide, Infinite Ebenen)
- Extrudieren entlang Pfad oder entlang Vektor
- Konturoberflächen
- Netzoberflächen
- Extrudieren, Rotieren von Oberflächen
- Schwingen mit ein oder zwei Pfadkurven
- Rohrkörperoberflächen
- Offset Oberflächen

Flächen Bearbeitungswerkzeuge

- Freiformdeformationen (ziehen, drücken von Oberflächen-punkten)
- Kontrollpunkte zufügen, entfernen
- Anbringen, Abziehen, Schneiden Verbinden Trimmen von Oberflächen
- Anpassen G1 und G2 Tangentialität
- Oberflächengrad erhöhen
- Grafischen Analyse von Krümmung, Normale und Winkelschräge



Volumen Werkzeuge

- Volumen Grundkörper (Kugel, Block, Zylinder, Kegel, Torus, Prisma, Pyramide, Ellipsoid)
- Profil Extrudieren, Rotieren
- Schwingkörper
- Rohrkörper
- Extrusionskörper mit ein oder zwei Pfadkurven
- Körper aus zusammengeführten Flächen erstellen

Volumen Bearbeitungswerkzeuge

- Parametrische Featurebearbeitung
- Assoziative Historie
- Abrunden und Fasen von Kanten Freiformen ...
- Ausformschrägungen
- Hinzufügen und Ausschneiden von Profilen
- Boolesche Operationen (Vereinen, Abziehen, Schnittmenge)
- Körper Trimmen, Trennen, Deformieren
- Bohrungen, Aufsätze
- Körperflächen bearbeiten (schieben, ersetzen, anpassen)
- Körper schälen, aushöhlen
- Körper biegen (entlang Pfad, Winkel, Radius)
- Körper mit Flächen verschneiden

2D Zeichnungsableitung

- Automatische assoziative 2D Zeichnungsableitungen von 3D Modellen
- Selbst definierbare Zeichnungsrahmen und Schriftköpfe
- Bemessungswerkzeuge (Horizontal, Vertikal, Winkel, Bogen, Radius, Durchmesser)
- Toleranzen
- Selbst definierbare Standards für Masstexte, Pfeile
- Selbst definierbare Liniendicke, Art, Farbe
- Schraffuren und Füllmuster

Textwerkzeuge

- Text mehrzeilig
- Textausrichtung Formatierung und Stil benutzerdefinierbar
- Extrudieren, Rotieren, Verdicken von Text

Datenaustausch

- DWG/DXF
- IGES
- STEP
- EPS
- ACIS SAT
- Parasolids X_T (nur Windows)
- 3D Studio
- Rhino 3DM
- Facet
- STL
- Adobe Illustrator
- EPS (nur Export)
- CGM
- VRML 1+2
- Shockwave 3D (nur Export)
- Viewpoint (nur Export)
- PICT (nur Mac)
- Spline (nur Import)
- RAW Triangle (nur Export)
- ASCII Text
- Grid Surface (nur Import)

Fotorendering

- Raytracing mit Anti-Aliasing
- Parallel-Spot-Punktlichter
- Schattenwurf (weich, hart)
- Materialzuweisung mittels Drag & Drop aus Materialbibliothek
- Vorder- und Hintergrund definierbar
- Materialeditor (Einstellung von Glanz, Reflektion, Textur und Transparenz).

Animation

- Vorbeiflug, Szene entlang eines Pfades durchwandern
- QuickTime Object Virtual Reality
- QuickTime Panorama Virtual Reality
- QuickTime Firmaaufzeichnung

Systemvoraussetzung

- Windows / Macintosh
- Windows 2000/XP
- Mac OS 9.2 / OS X 10.2 oder höher
- Pentium IV oder AMD Athlon
- Mac G4/G5
- 512 MB RAM
- 250 MB freier Platz auf Harddisk
- 1 GB Virtueller Speicher
- CD ROM Laufwerk

