

# Vellum NEWS

## Ashlar-Vellum Newsletter

von Arnold CAD GmbH

### Vellum NEWS 3 Quartal 2006

#### Unsere Themen:

1.) **Ausstellungen Messen**

2.) **Service Packs**

3.) **Vorverkauf v8**

4.) **Space Pilot Unterstützung**

5.) **Tech Tipps**

5-1) Rückgängig Schritte beim Speichern löschen (Cobalt Xenon Argon)

5-2) Bemessen mehrerer Punkte oder Kanten mit der Auto Bemassung (Cobalt Xenon Argon)

5-3) Kurztaste „c“ Taste zum schnellen wechseln der Ebene (Cobalt Xenon Argon)

6.) **Girlstart**

7.) **Impressum**

#### 1.) **Ausstellungen Messen**

##### **Euro Mold 2006**

Wie schon im letzten Newsletter erwähnt, werden wir auch dieses Jahr an der EuroMold vom 29. November bis 2. Dezember in Frankfurt teilnehmen. Die EuroMold ist eine Weltmesse für Werkzeug- Formenbau, Design und Produktentwicklung mit ca. 60'000 Besuchern aus 70 Ländern.



29.11. - 02.12.2006  
Messegelände • Exhibition Center  
Frankfurt/Main, Germany

Wir freuen uns jetzt schon auf viele neuen Bekanntschaften und interessante Gespräche.

Sie finden uns in der Halle 6.1 Stand B 66.

Weitere Infos finden Sie unter [www.euromold.com](http://www.euromold.com)

## URI06



An der regionalen Gewerbeausstellung URI06 vom 27. September bis 1. Oktober 2006 waren wir mit einem Stand vertreten und konnten viele interessante Gespräche führen. Mit mehr als 25'000 Besuchern darf die Ausstellung als sehr erfolgreich bezeichnet werden.



Karl Gisler, Astrid Arnold und Walter Arnold am Ashlar Vellum Stand an der URI06.



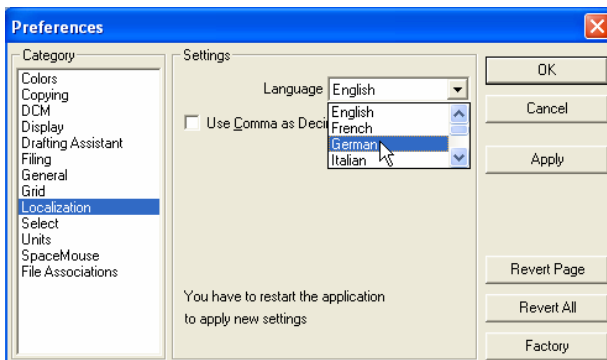
Auch ein schöner Rücken kann Entzücken !

## 2.) Service Packs

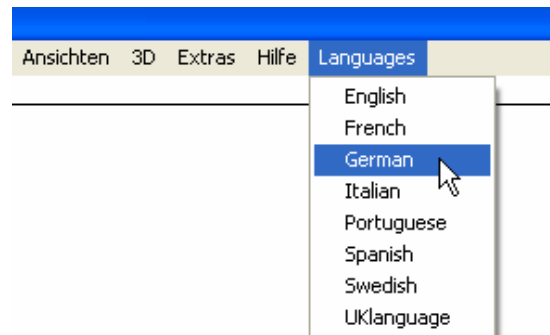
Zur Zeit laufen immer noch die Beta Tests für das neue Service Pack 2 von Cobalt Xenon Argon sowie auch für das Service Pack 3 von Graphite.

Schwerpunkte bei Cobalt, Xenon und Argon waren die 2D Modell Ableitung. Mit dem neuen Service Pack wird es jetzt möglich sein die Sprache für die Benutzeroberfläche innerhalb des Programms zu ändern.

Bei Graphite wurden unter anderem die Schnittstellen für AutoCAD 2004, 2006 DXF/DWG aktualisiert. Auch in Graphite kann nun die Sprache für die Benutzeroberfläche innerhalb des Programms geändert werden. Beide neuen Service Packs werden in Kürze zur Verfügung stehen. Alle berechtigten Kunden werden von uns diesbezüglich per E-Mail informiert.



In Cobalt Xenon Argon kann unter den Voreinstellungen die Sprache gewählt werden.



In Graphite kann über die Menüleiste die Sprache gewählt werden.

### 3.) Vorverkauf v8

Während August und September haben bereits sehr viele unserer Kunden vom vergünstigten Vorverkauf auf die Version 8 von Cobalt Xenon Argon und Graphite profitiert. Alle Kunden mit einem gültigen Upgradevertrag erhalten die Version 8 kostenlos. Die Upgradepreise für die neue Version 8 werden bis Ende Jahr kontinuierlich angehoben. Sie profitieren auch jetzt noch weiterhin von vergünstigten Preisen. Beachten Sie die Angaben auf unserer Internetseite. Mit dem neuen Release werden sowohl die Preise für Upgrades als auch die Preise für Neulizenzen angehoben. Bestellen Sie daher Ihre Version 8 noch im Vorverkauf.

#### Was ist neu in Cobalt, Xenon und Argon v8

Voraussichtliches Release Datum 1 Quartal 2007. Änderungen und Ergänzungen der untenstehenden Liste bleiben bis zum Release Datum vorbehalten.	Co	Xe	Ar
Gleichungen mit Abhängigkeiten.	Co		
Feature Arrays (Bearbeitungsschritte mehrfach kopieren).	Co		
Real-time Section Profile und Cutaway Ansichten im Objekte Bearbeiten Fenster.	Co		
Verbessertes Werkzeug für Rippen.	Co		
Photorealistische Ansichten in 2D Modell Ableitungen.	Co	Xe	
Nicht-Photorealistisches Sketch Rendering für Bildaufnahmen und Animation.	Co	Xe	
Real-time Umgebung (maps) im Objekte Bearbeiten Fenster.	Co	Xe	
Cobalt und Xenon inkl. Graphite Version 8.	Co	Xe	
Real-time Zebra, Normal, Krümmung und Anzugswinkel Prüfung in Objekt Bearbeiten Fenster.	Co	Xe	Ar
Real-time Darstellung von importierten gescannten Handskizzen.	Co	Xe	Ar
Direkte Unterstützung für aufgedruckte Profil Sketches auf Oberflächen und Körper um Oberflächen Subdivisions zu erstellen.	Co	Xe	Ar
Beschleunigte Darstellung bei Phong und Gouraud Shading für Durchwandern und Umfliegen Animationen.	Co	Xe	Ar
Beschleunigte Darstellung bei Phong und Gouraud Shading für In Datei Rendern.	Co	Xe	Ar
Photorealistische Umgebungen für Bildaufnahmen und Animationen.	Co	Xe	Ar
Photorealistisches Sonnenlicht (von Ort, Datum, Zeit) für Bildaufnahmen und Animationen.	Co	Xe	Ar
Photorealistisches Fluoreszenz Licht und Umgebungslicht für Bildaufnahmen und Animationen.	Co	Xe	Ar
Verbessertes Auswahl / Ziehen Werkzeug um Oberflächen und Kanten an Körpern direkt verändern zu können ohne die lokalen Flächenwerkzeuge.	Co	Xe	Ar
Photorealistische Real Time Materialänderung Anzeige im Objekte Bearbeiten Fenster.	Co	Xe	Ar
Spacemouse Support (Mac).	Co	Xe	Ar
Multiprozessor Photorealistische Rendering und Animation unter OS X.	Co	Xe	Ar
Direkte PDF Multi Sheet Erstellung mit optional implementierten DXF, Co, Xe, Ar Dateien.	Co	Xe	Ar
Aktualisierte Benutzeroberfläche mit andockbaren Werkzeugen und Paletten.	Co	Xe	Ar
Neuer Installer.	Co	Xe	Ar
Universal Binary Support für Intel Mac.	Co	Xe	Ar
....			

## 4.) Space Pilot Unterstützung

SpacePilot für Ashlar Vellum Cobalt, Xenon und Argon

Wir haben den SpacePilot und den Space Traveler der Firma 3D Connexion getestet. Seit der Version 7 können diese Eingabegeräte unter Windows mit den 3D Programmen von Ashlar Vellum eingesetzt werden (Mac Support in der Version 8).



Unter den Voreinstellungen finden Sie die Option zur Steuerung und Unterstützung des Space Pilot.



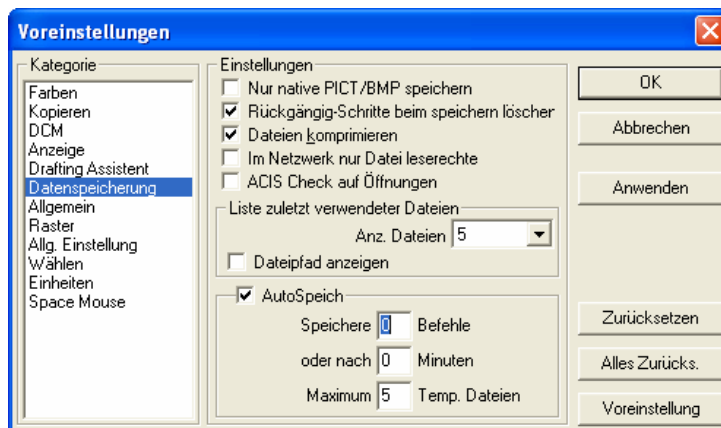
Mit diesen Eingabegeräten können Sie die Leistungsfähigkeit Ihrer 3D-Software optimieren. 3Dconnexion entwickelt, fertigt und vermarktet eine Reihe von 3D-Eingabegeräten, die zusammen mit der Standard Maus eingesetzt werden können. Schwenken, Zoomen und Drehen kann dabei gleichzeitig erfolgen. Die Arbeitsteilung zwischen Maus und Controller führt dazu, dass Sie den Einsatz der Maus um über 50% senken können. Die Controller unterstützen auch weitere Software-Anwendungen.



Unter [www.3dconnexion.de/products/3a.php](http://www.3dconnexion.de/products/3a.php) erhalten Sie weitere Informationen über beide Produkte und Bezugsquellen.

## 5.) Tech Tipps

### 5-1) Rückgängig Schritte beim Speichern löschen (Cobalt Xenon Argon)



Beim Speichern einer Datei werden in Cobalt, Xenon und Argon auch alle Rückgängig Schritte temporär gespeichert.

Dies kann bei umfangreichen Bearbeitungen oft zu sehr grossen Dateigrößen führen. Eine Abhilfe bringt die Option **Rückgängig Schritte beim speichern löschen**, welche Sie im Menü >Datei >Voreinstellungen >Datenspeicherung finden.

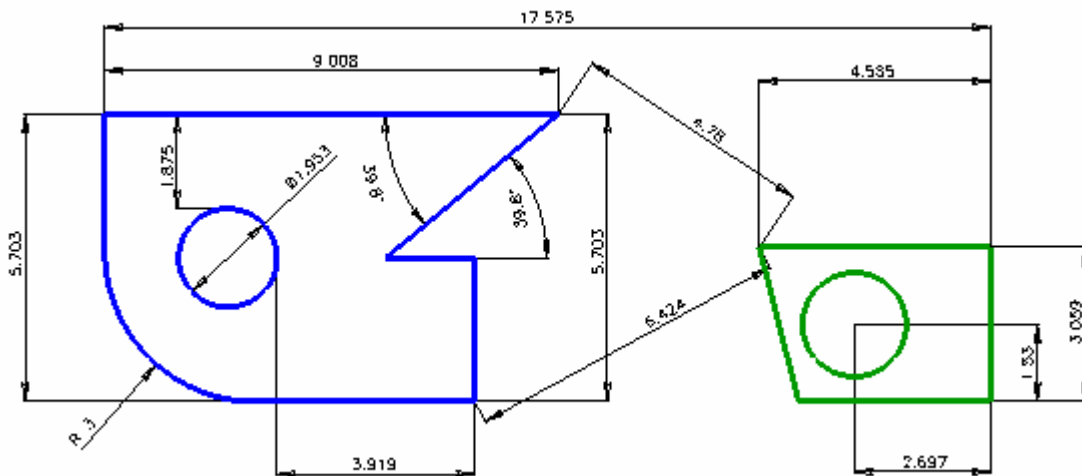
Wenn die Option aktiv ist werden beim speichern die „Rückgängig machen“ Schritte gelöscht.

### 5-2) Bemessen mehrerer Punkte oder Kanten mit der Auto Bemessung (Cobalt Xenon Argon)

Mit der Auto Bemessung können Sie schnell und effizient bestimmte Kanten Winkel Bohrungen etc. bemessen. Beachten Sie dass Sie mit der Umschalttaste (Shift) jeweils nicht nur eine, sondern auch mehrere Kanten oder Punkte auswählen können. Damit können Sie z.B. Winkel zwischen zwei Kanten bemessen, Abstände zu tangentialen Bögen, Kreisen oder auch Punkte zwischen unterschiedlichen Objekten bemessen.



Mit nur einem Bemessungswerkzeug können praktisch alle Bemessungen am Bauteile vorgenommen werden.

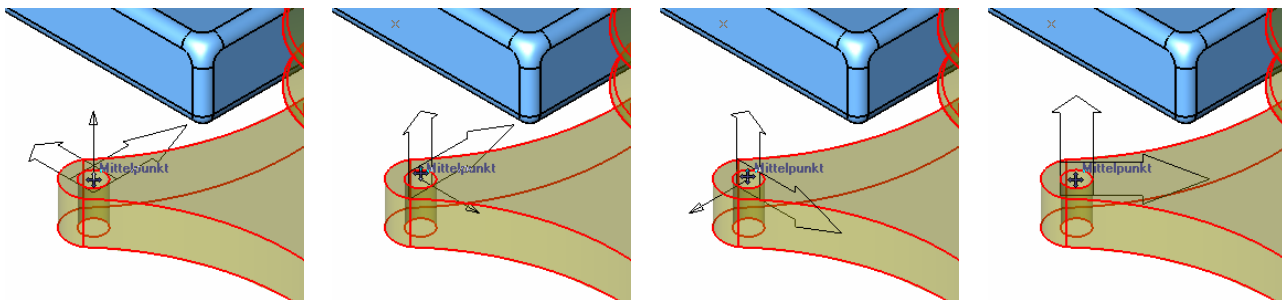


### 5-3) Kurztaste „c“ Taste zum schnellen wechseln der Ebene (Cobalt Xenon Argon)

Grundsätzliche benötigen Sie nur selten Ebenen in Cobalt, Xenon und Argon, da Sie sich uneingeschränkt mit Hilfe des Drafting Assistant frei im 3D Raum orientieren können. Um trotzdem schnell in eine Ebene zu wechseln können Sie dies sehr effizient mit der Kurztaste „c“ tun.

Markieren Sie zuerst ein Objekt an dem Sie eine Ebene bestimmen möchten. Bewegen Sie dann den Mauscursor an einen beliebigen Punkt am Objekt und drücken Sie die Taste c. Dadurch wird das Symbol für die Arbeitsebene dort eingeblendet und bei jedem weiteren klick auf die Taste c wird die Ebene gewechselt.

Versuchen Sie selbst wie einfach und schnell das geht.



Ebene x,y

Ebene x,z

Ebene y,z

Ebene auf Ansicht

## 6.) Girlstart



Ashlar Vellum unterstützt Girlstart, eine Organisation welche Schülerinnen in Mathematik, Wissenschaft und Technik fördert.

Das Argon Tutorial welches speziell für das Girlstart Programm geschrieben wurde war ein grosser Erfolg an den beiden wöchentlichen Camp Kursen. Jedes Mädchen modellierte eine ca. 25 cm hohe Vase mit Argon. Anschliessend wurde ein Rendering mit professionellem Aussehen sowie ein Quick Time Movie erstellt.

Am Ende der Woche sprachen Robert und Julie Bou mit den Mädchen über Ihre Zukunftspläne in Bezug auf die gemachten Erfahrungen. „Stellt Euch einmal vor“ sprach Julie Bou zu den Mädchen „ihr könntet einmal Eure eigenen Ideen



verwirklichen welche dann an sehr berühmten Orten verkauft würden, oder Ihr könntet zum Beispiel eine Herzklappe, ein Raumschiff oder ein neuens Handy entwickeln und modellieren” .

Die 11-13 jährigen Mädchen sperrten fasziniert die Augen auf.

Robert Bou erzählte Ihnen dann von der Software und wie diese durch Martin Newell, der vom Xerox Palo Alto Research Center kam entwickelt wurde. Er beschrieb Xerox PARC als einen Ort wo die Leute zur Arbeit gehen um sich über die Zukunft Gedanken zu machen. Kaum hatte er dies gesagt hörte man mehrere der Mädchen rufen „Ich will auch dort arbeiten ! “

Oben finden Sie einige der Renderings die von den Mädchen des Girlstart Camps erstellt wurden.



## 7.) Impressum

Für Anregungen und Hinweise jeglicher Art, die uns helfen den Newsletter, unser Unternehmen oder unseren Internetauftritt zu verbessern sind wir sehr dankbar.

### **Arnold CAD GmbH**

Mätteli, CH-6465 Unterschächen

Tel. +41 (0)41 879 1804

Fax. +41 (0)41 879 1844

E-Mail: [info@arnold-cad.com](mailto:info@arnold-cad.com)

Infos : [www.arnold-cad.com](http://www.arnold-cad.com)

Alle Namen von Firmen, Markenzeichen und Produkten sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Wir weisen darauf hin, dass wir keinerlei Einfluss auf die Gestaltung, den Inhalt und die Aktualität von externen Internetseiten haben, auf die wir z.B. durch einen Link verweisen.